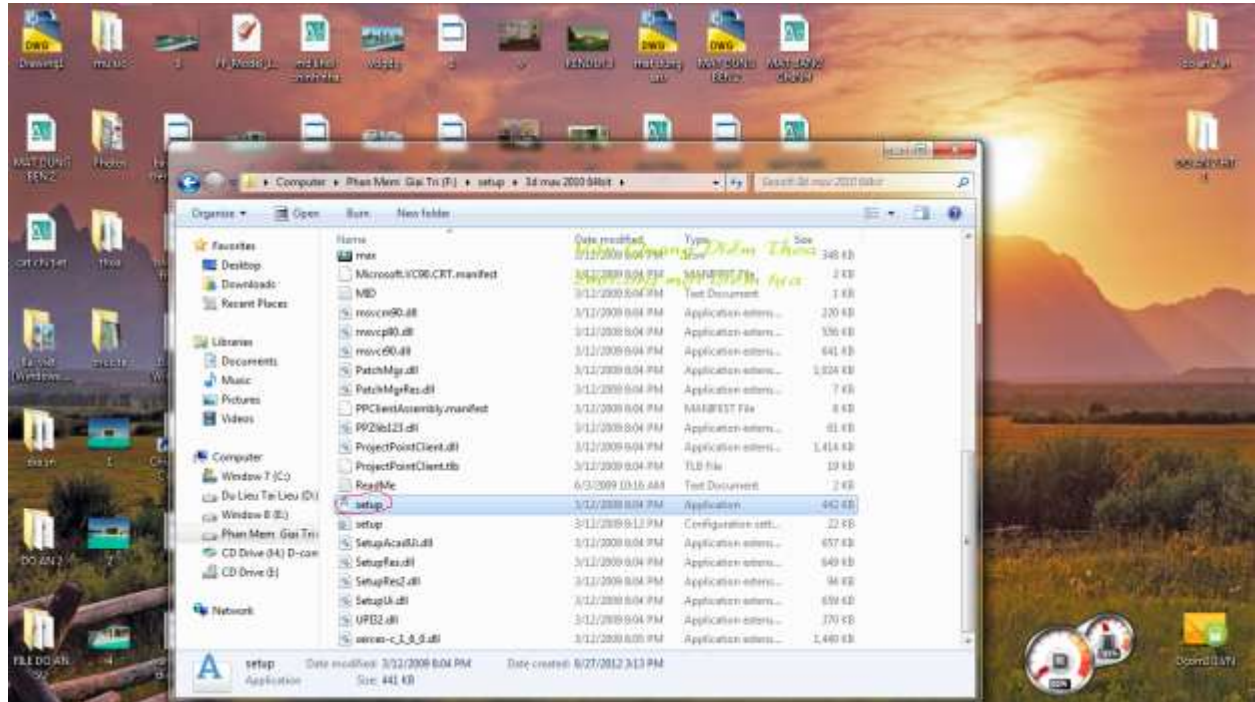


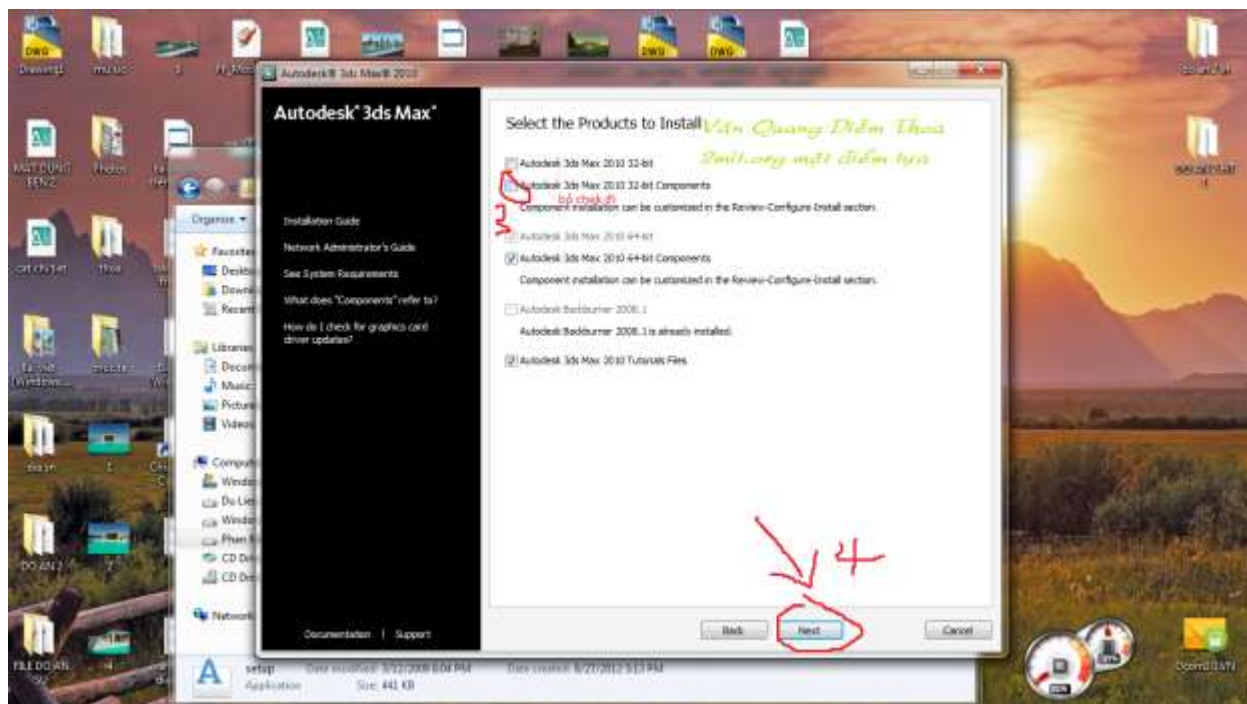
Mở folder 3d max 2012 64 bits ra và tìm đến file setup.exe kích đúp vào nó



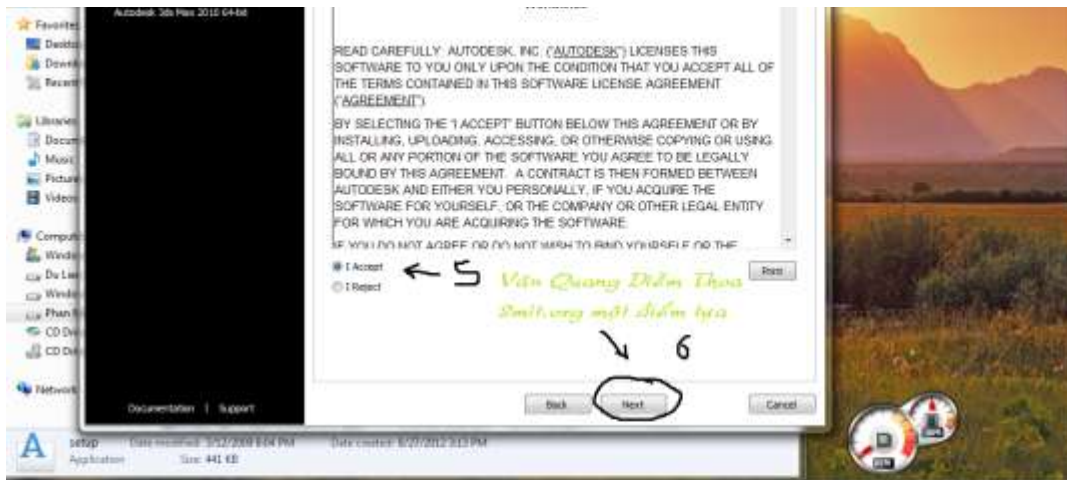
Chọn theo hướng dẫn



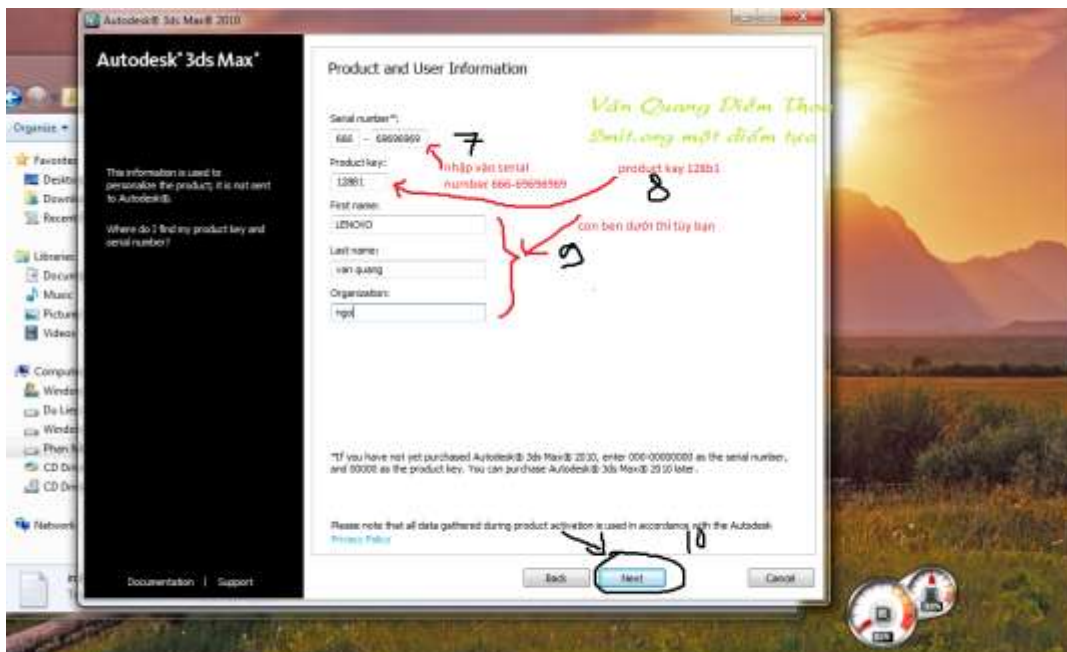
ở đây mình chỉ cài mã 64bits nên mình bỏ tích 32bits đi. Rồi next.



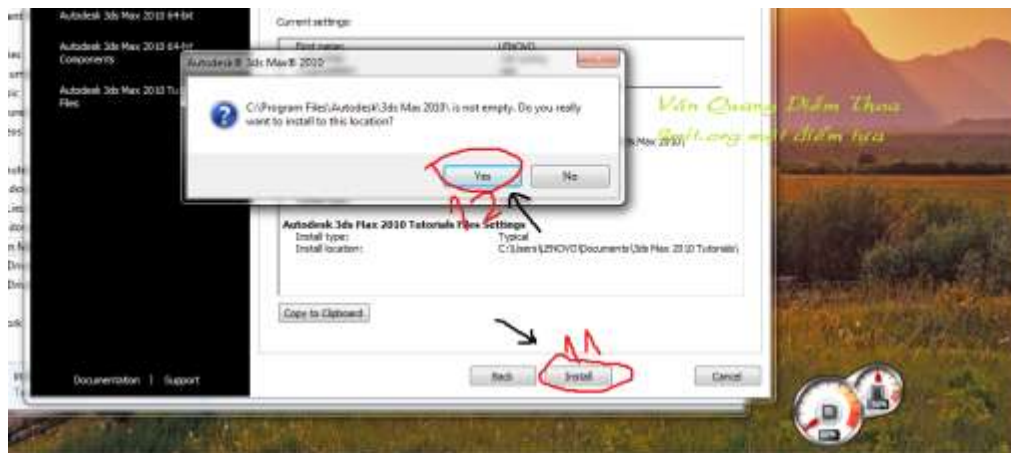
Tích vào tôi đồng ý. -> next



Nhập số serial number 666-69696969 và số product key 128b1 còn lại tùy ý. -> next



nhấn vào install sau đó nó sẽ hiện ra bản thông báo chọn yes. Để tiếp tục.



Giờ thì đợi chờ và phụ thuộc vào máy tính của bạn.

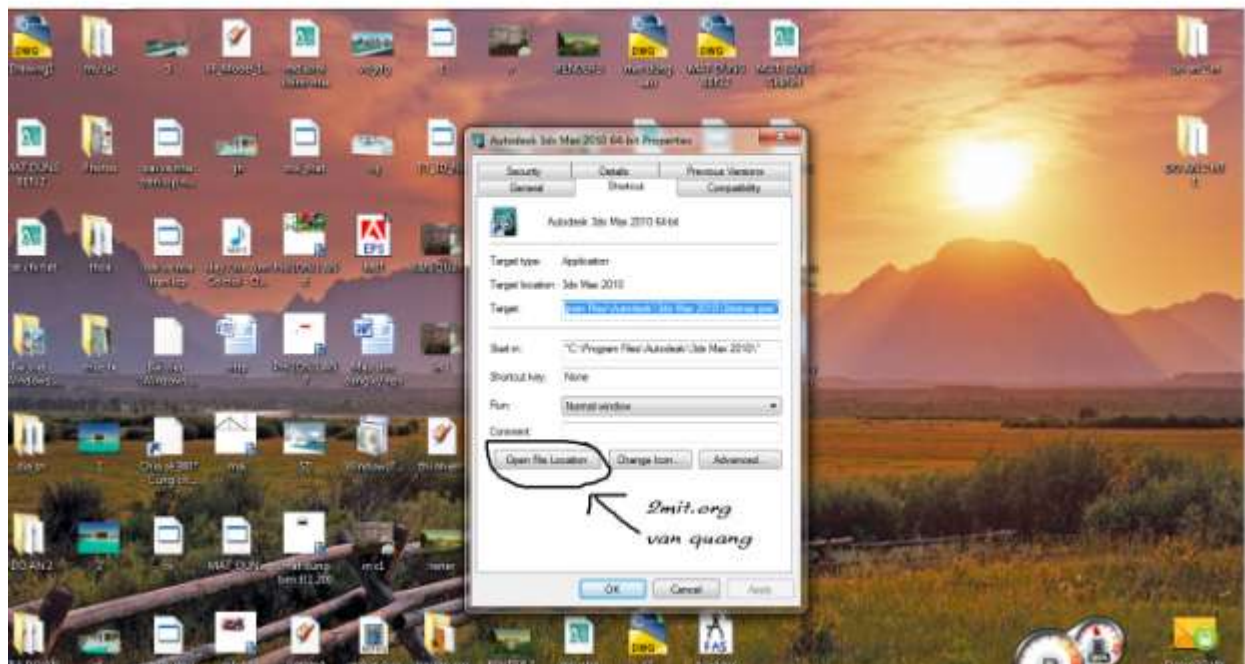


Và kết thúc cài đặt. nhưng vẫn chưa xong đâu nha...



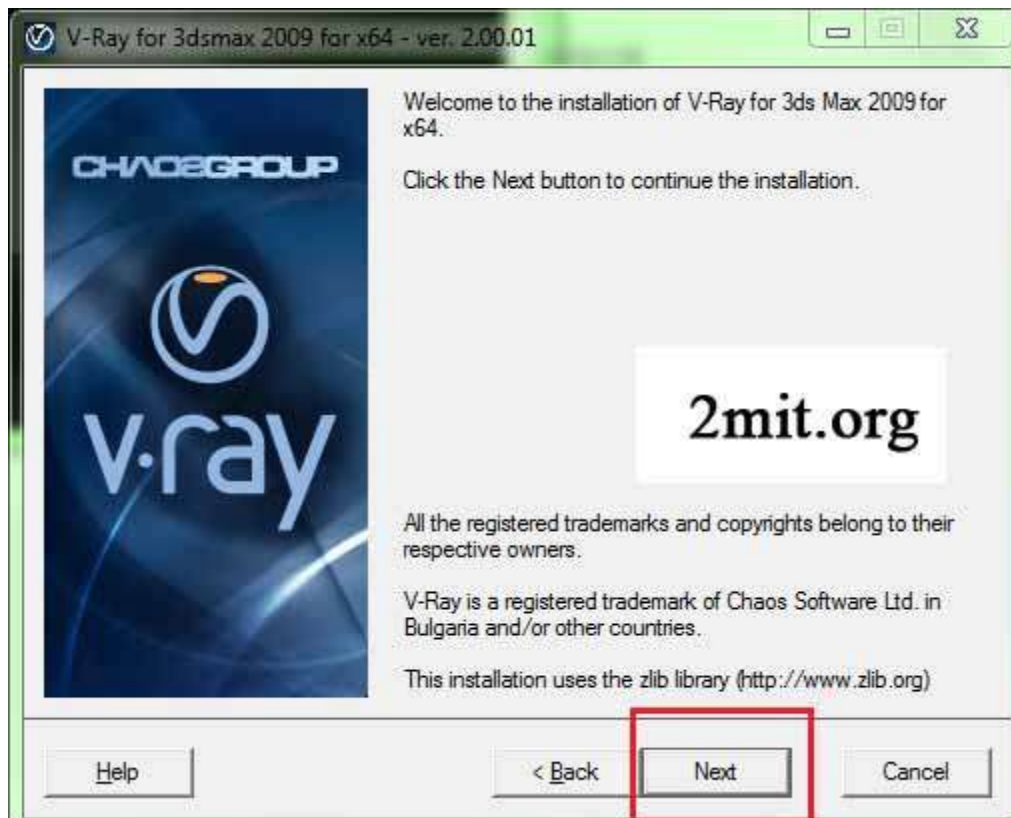


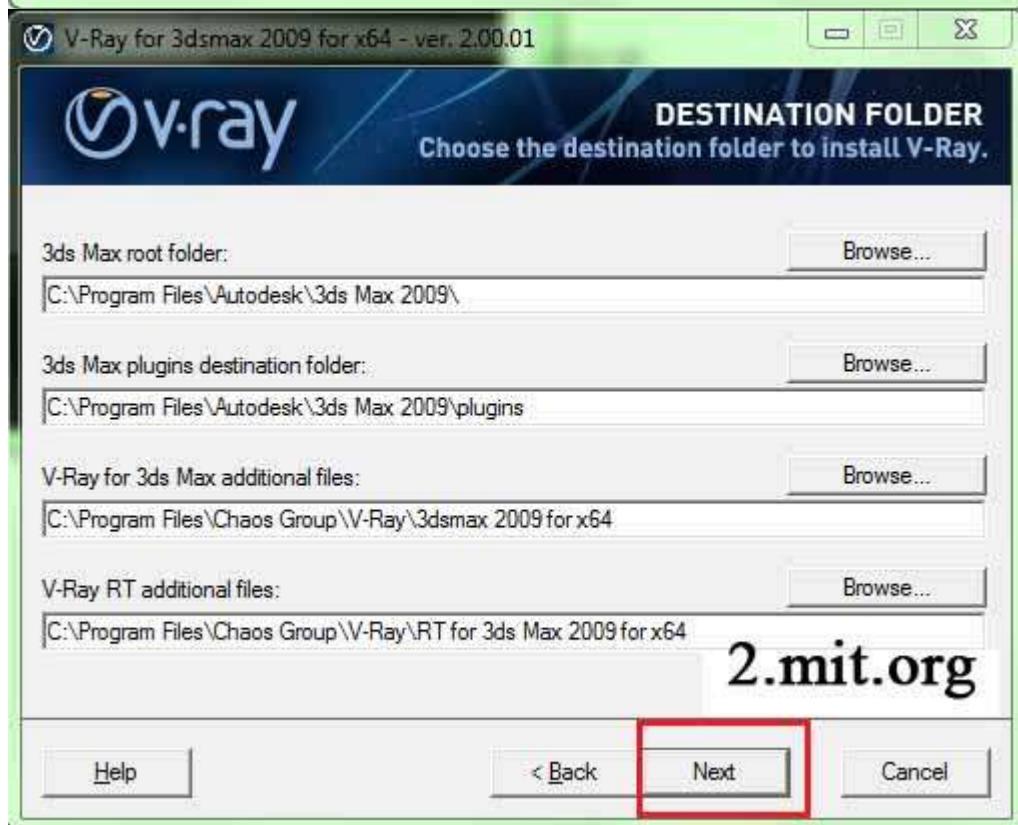
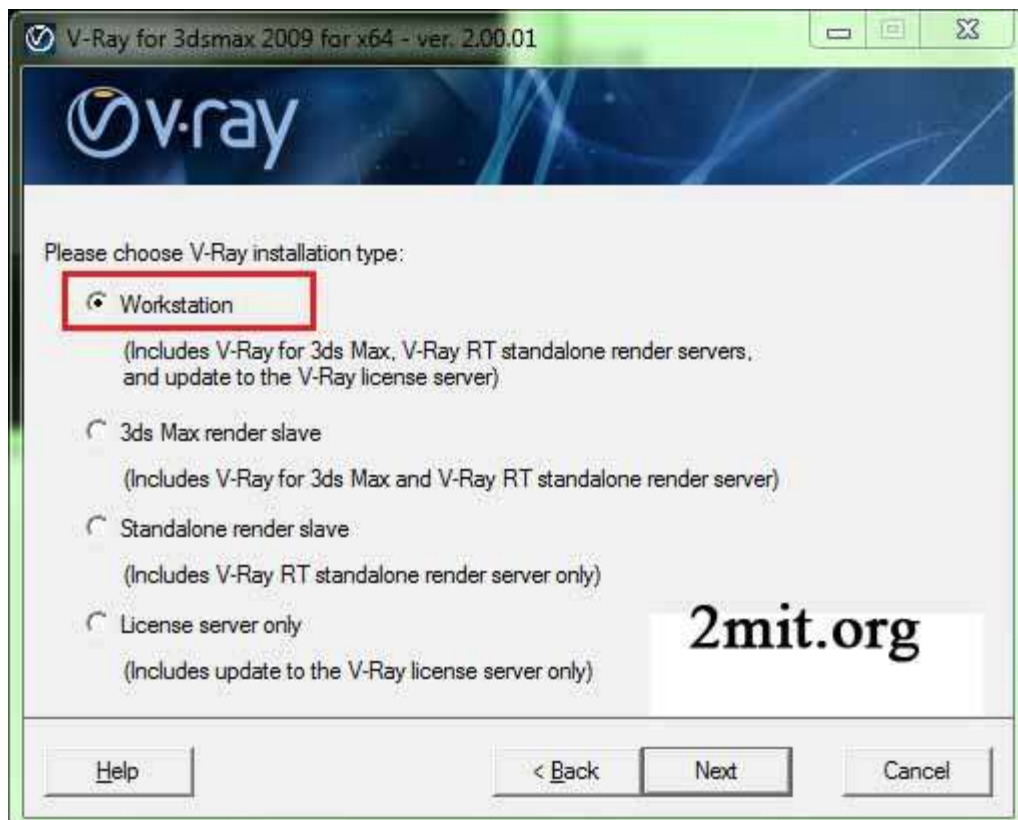
Giờ thì copy (adlmint.dll) vào thư mục cài đặt” click phải vào biểu tượng shortcut 3d mã 64bit ngoài desktop chọn properties => open file location và copy vào đó. Kết thúc giai đoạn 1.



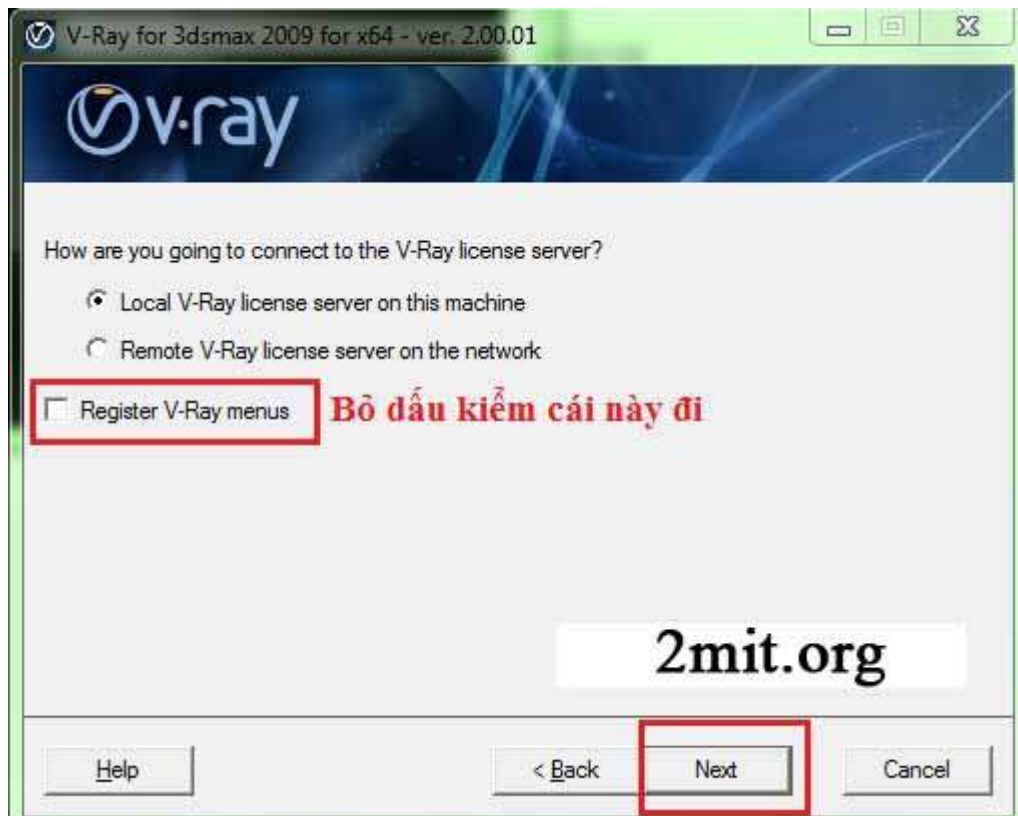
Giờ giai đoạn 2 là rendering

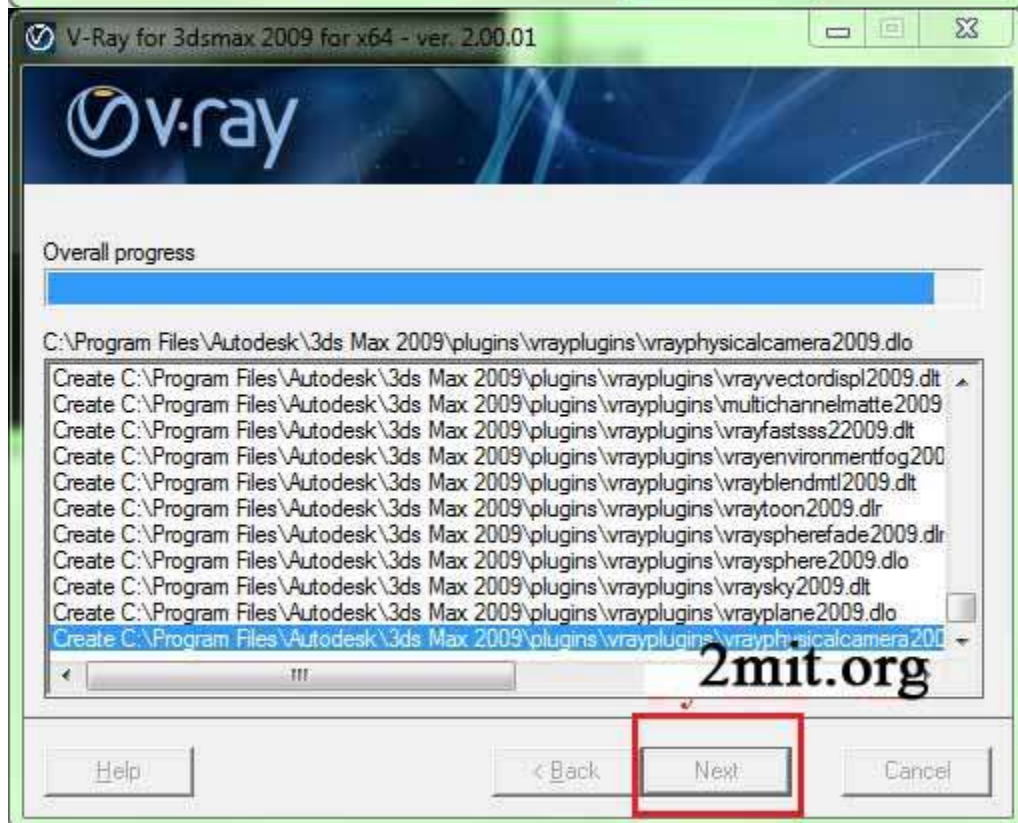
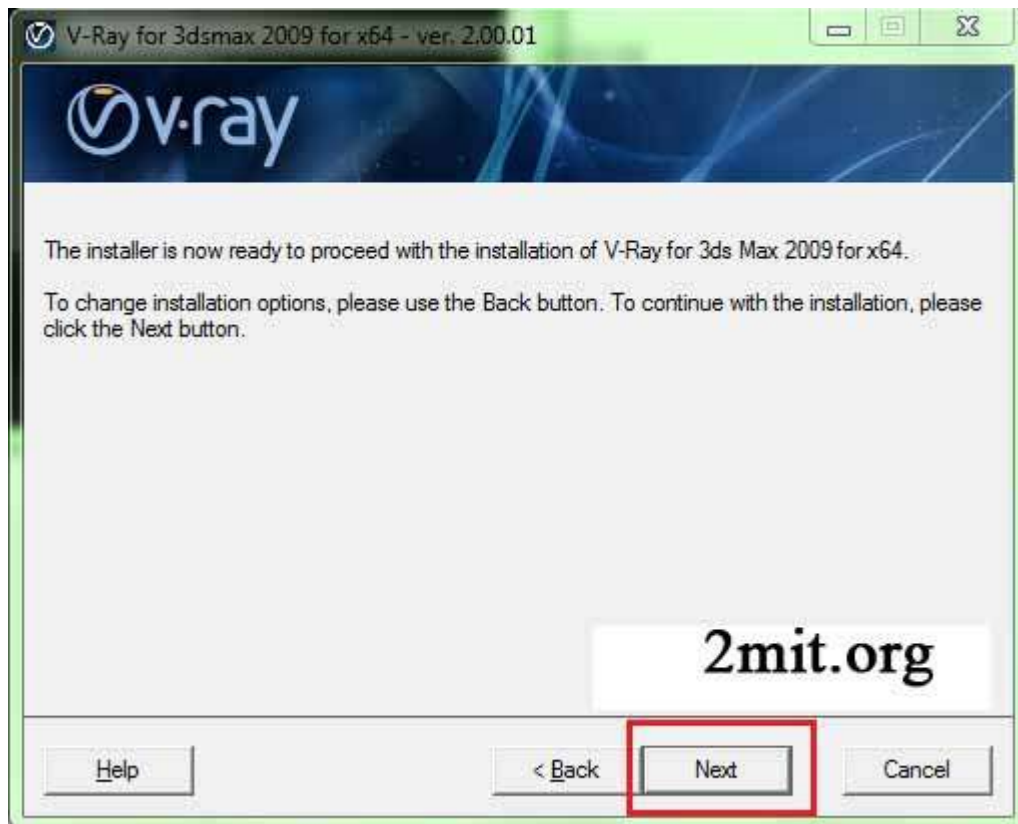
Muốn rendering thì có vray là phổ biến nhất... hiện nay có rất nhiều loại vray nhưng với 64bits 2010 thì mình chọn 1.5 sp4 cũng có thể các bạn chọn 2.0.2... cũng được miễn bản đó giành cho 64bits là được. còn bản 2.0 thì đã hết hạn rồi. không nên cài vô làm gì... chả sử dụng được đâu....













Copy file: "vray200X.dll", "cgauth.dll" và folder "plugins" vào:

C:\Program Files\Autodesk\3ds Max 200X\

Copy file: "cgauth.dll" vào:

C:\Program Files\Chaos Group\V-Ray\RT for 3ds Max 200X for(x64)\bin

giờ thì yên tâm sử dụng đi. Chúc các bạn thành công! Và vui vui thì cảm ơn công nghệ viết của mình tí cho có tinh thần viết tiếp!...